

DUCKY

Postřehová hra rychlá jako blesk
pro 2 – 8 hráčů od osmi let.

Autor: Jacques Zeimet

Příběh a cíl hry

Balduin je veselé hradní strašidlo. V tajemném sklepení hradu jednou našel stařícký kouzelný fotoaparát. Z tohoto nálezu měl velkou radost a hned začal fotografovat všechny své oblíbené věci, které při svém strašení pravidelně nechává mizet a zase se objevovat...

Bohužel ale kouzelný fotoaparát už je hodně starý a není úplně v pořádku. Některé věci se na fotografiích objevují ve špatných barvách. Zelená láhev je tak někdy modrá, jindy zase bílá. Červené křeslo je někdy zelené, jindy zase šedé...

Balduin si prohlíží fotografie a ze špatně zobrazených barev je trochu zmatený. Přemýšlí, co dalšího by nechal zmizet. Pomůžete mu si vzpomenout? Nebo dokonce zvládnete nechat věci zmizet sami? Pokud rychle seberete správný předmět, máte šanci na vítězství...

Herní materiál

- 5 předmětů (duch, křeslo, láhev, kniha, myš)
- 60 karet (fotografií)



duch



křeslo



lahev



kniha



myš



karty

Příprava hry

Umístěte 5 předmětů do kruhu doprostřed stolu. Zamíchejte karty a umístěte balíček na stůl lícem dolů.

Varianta 1: BERTE PŘEDMĚTY

Průběh hry

Hráč, který byl jako poslední ve sklepe, otočí horní kartu z balíčku. V tu chvíli se všichni hráči pokusí jednou rukou co nejrychleji sebrat předmět, který je na kartě zobrazen ve **správné barvě**. Například modrá kniha nebo červené křeslo.



A co když na kartě není žádný předmět zobrazen ve správné barvě?
V tom případě se všichni hráči pokusí jednou rukou co nejrychleji sebrat předmět, který na kartě **není zobrazen a není zobrazena ani jeho barva**.



Příklad: Na této kartě je modrý DUCH a červená MYŠ. Ve hře žádný modrý duch, ani červená myš nejsou. Cílem je tedy vzít (zelenou) LÁHEV, protože na kartě není zobrazena ani láhev, ani zelená barva.



Pokud seberete správný předmět, vezměte si otočenou kartu před sebe jako vítězný bod. Pak otočte další kartu z balíčku.

Každý hráč smí sebrat pouze jeden předmět. Pokud seberete nesprávný předmět, za trest odevzdejte jednu kartu (pokud nějakou máte), hráči, který sebral správný předmět.

Konec hry a bodování

Hra končí ve chvíli, kdy už v balíčku nezůstává žádná karta. Zvítězí hráč, který před sebou má nejvíce karet.

